

Муниципальное бюджетное учреждение
дополнительного образования
Центр развития творчества детей и юношества
городского поселения «Рабочий поселок Чегдомын»
Верхнебуреинского муниципального района
Хабаровского края

Творческий проект «Тебе, родной наш край, посвящаем...»

Выполнили: Пискунова Ксения

Эссальникова Мария

Филатова Маргарита

Диодорова Валерия



Цель: через анимационные технологии в доступном виде рассказать ребятам о красоте родного края.

Задачи:

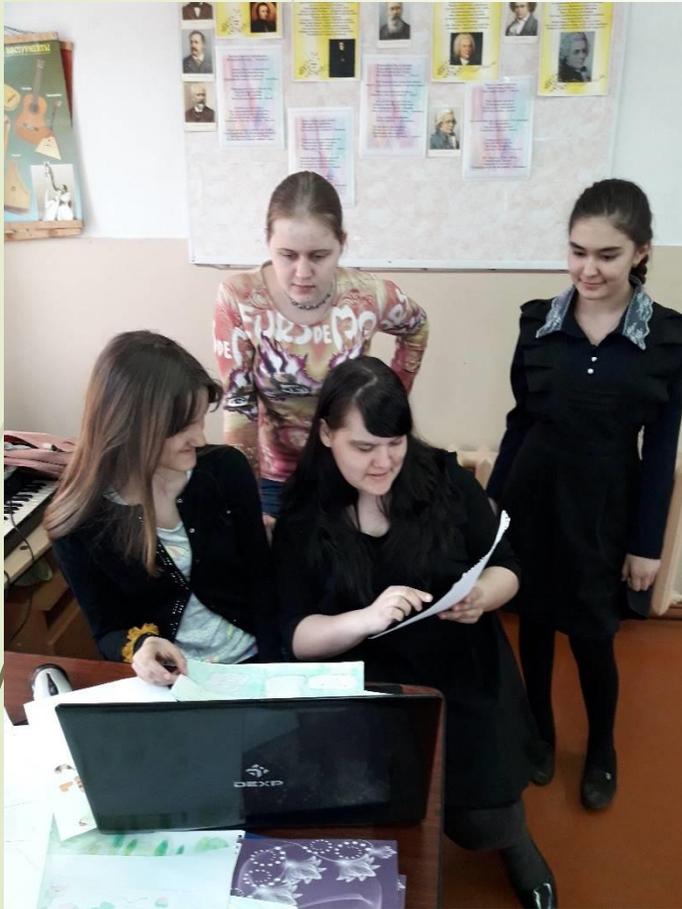
1. собрать необходимую информацию о Хабаровском крае;
2. разработать сценарий мультфильма;
3. создать анимационный фильм о Хабаровском крае.

Подготовительный процесс.

«КАКИЕ ПРИРОДНЫЕ ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТЬ ЕСТЬ В НАШЕМ КРАЕ?»



Создание творческой группы.



Разработка сценария.

Рабочие материалы

Через
пифагор - "Лесной" "Крестовому".
"Бумажное" по "Ходу" *
Тимр
Лоссе
Шошаро
Сережа - Аниме
Тараторо
Андрейский мост.

1. Лоссе. Выходит на берег озера, видит камушки, слышит шум и
идет к берегу. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
с звуками воды. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
проливает по озеру и фотоснимает. Выходит на берег. Выходит на берег.
Место о лесе. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
2. Мост. Герои идут и приближаются к мосту. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Место. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
3. Мост. Герои идут и приближаются к мосту. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
4. Тимр. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
5. О. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
6. Пифагор. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
7. Финал. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.

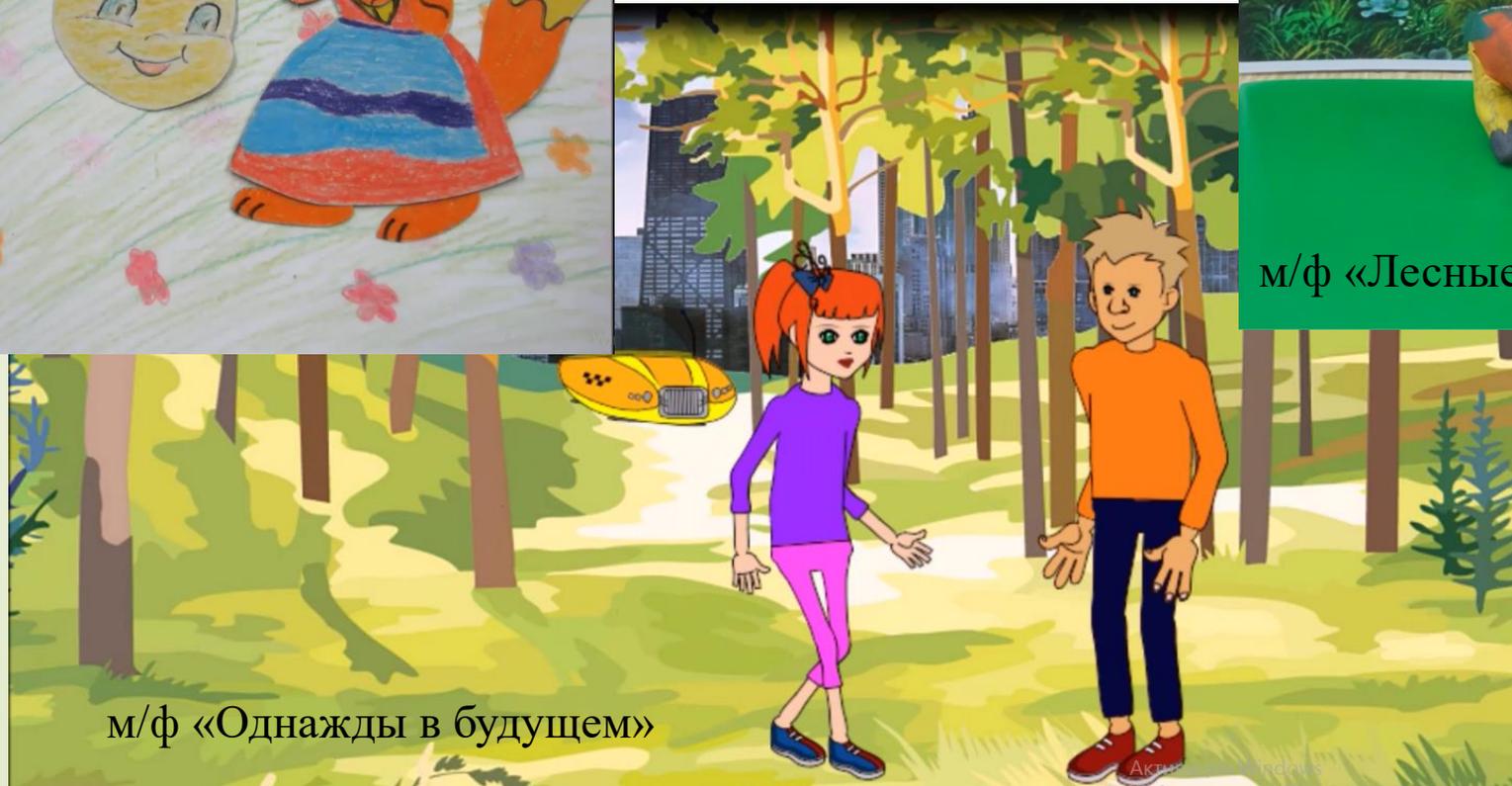
Сцена I
Лоссе. Выходит на берег озера. Выходит на берег. Выходит на берег.
и слышит шум воды. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Озеро с звуками воды. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
на берегу. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Сцена II
Мост. Герои идут и приближаются к мосту. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Сцена III
Мост. Герои идут и приближаются к мосту. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Сцена IV
Мост. Герои идут и приближаются к мосту. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Сцена V
Тимр. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Сцена VI
Дуся - Аниме. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Сцена VII
Пифагор. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Сцена VIII
Финал. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.
Видит мост. Выходит на берег. Выходит на берег. Выходит на берег.

Выбор анимационной техники.

м/ф «Колобок»



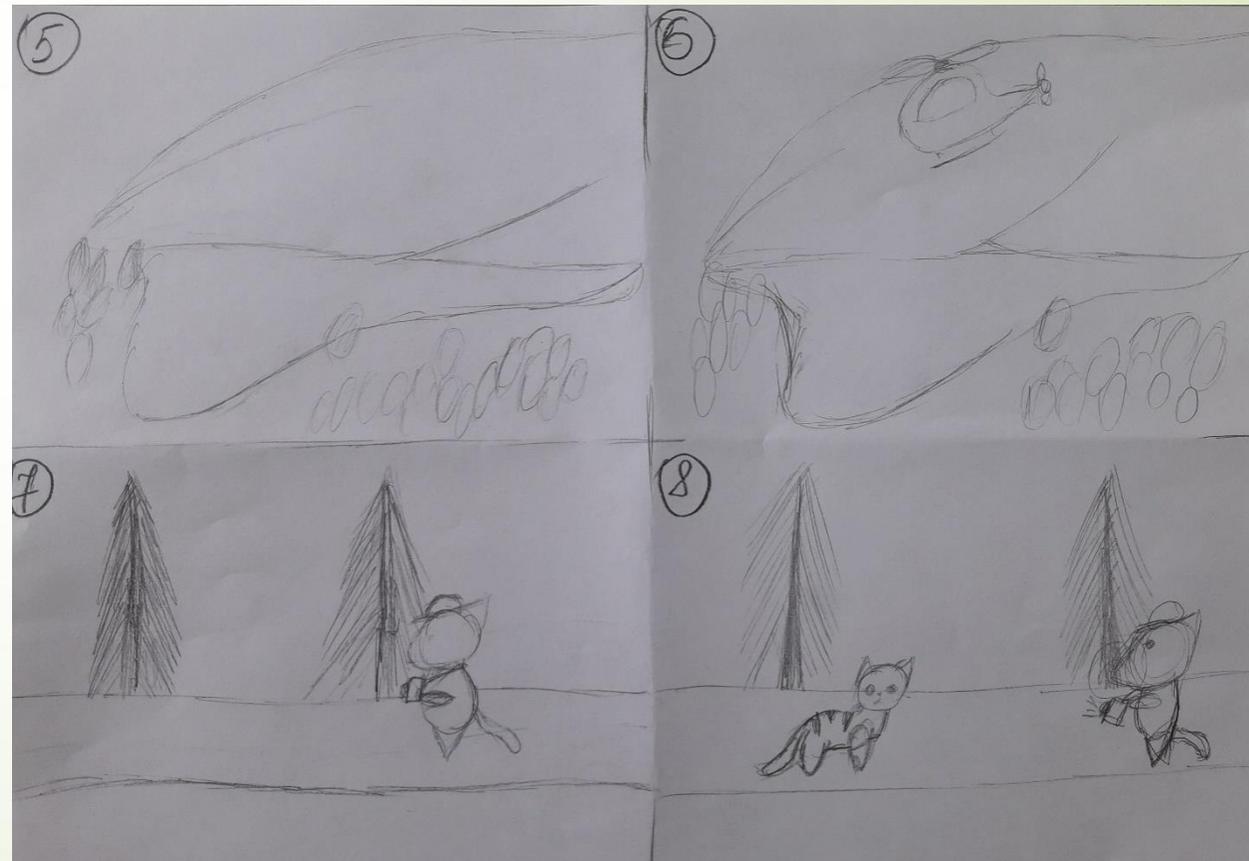
м/ф «Лесные истории»



м/ф «Однажды в будущем»

Подготовка фонов и персонажей.

Раскадровка



ФОНЫ



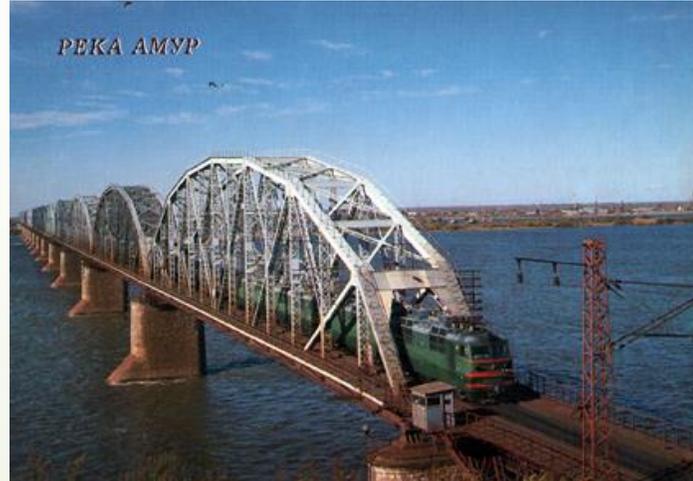
Шантарские острова



Амурский мост



Петроглифы Сикачи-Аляна



Персонажи

Герб Хабаровского края, действующий с 1994г. По 2017г.

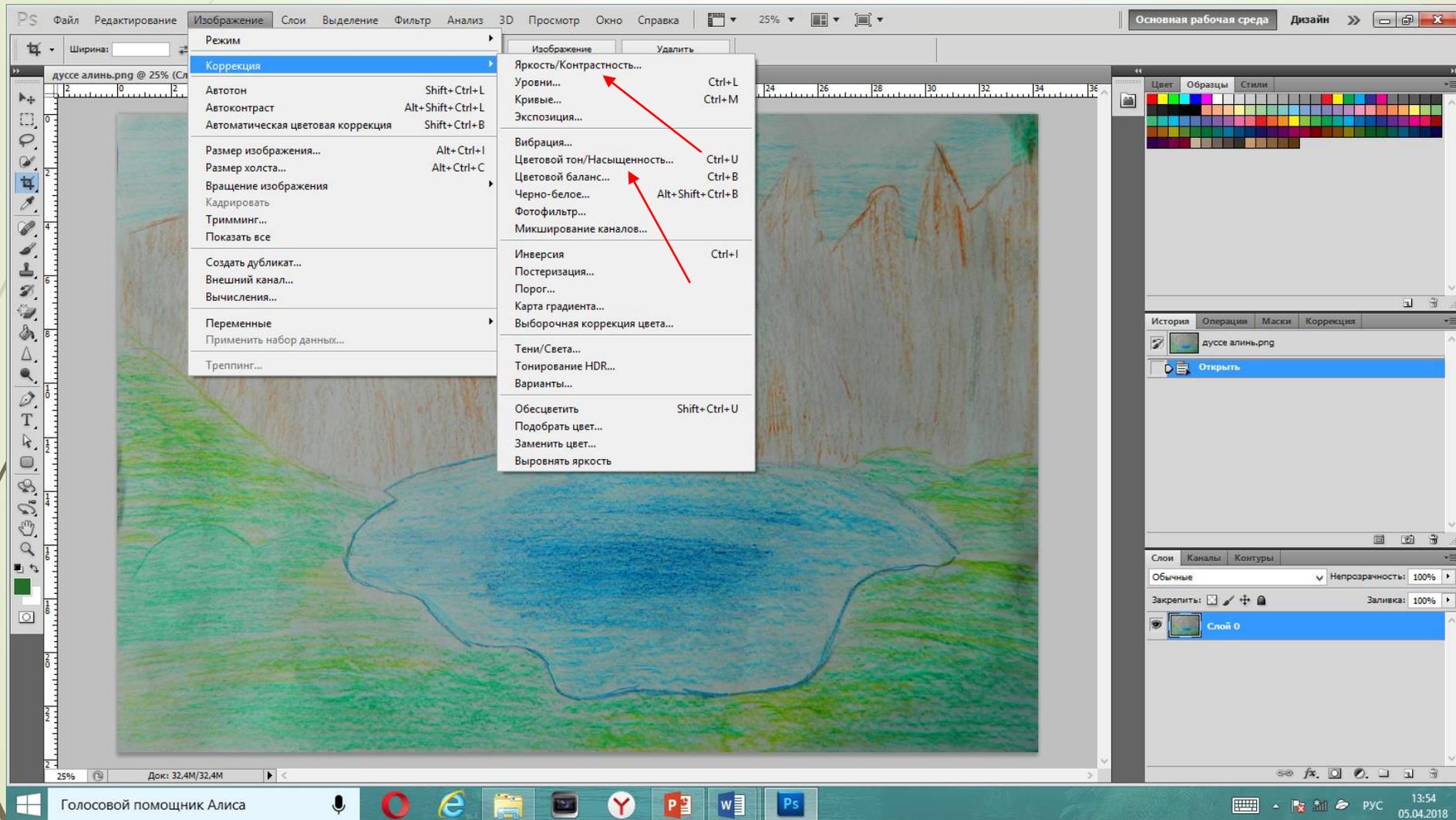


Мишутка

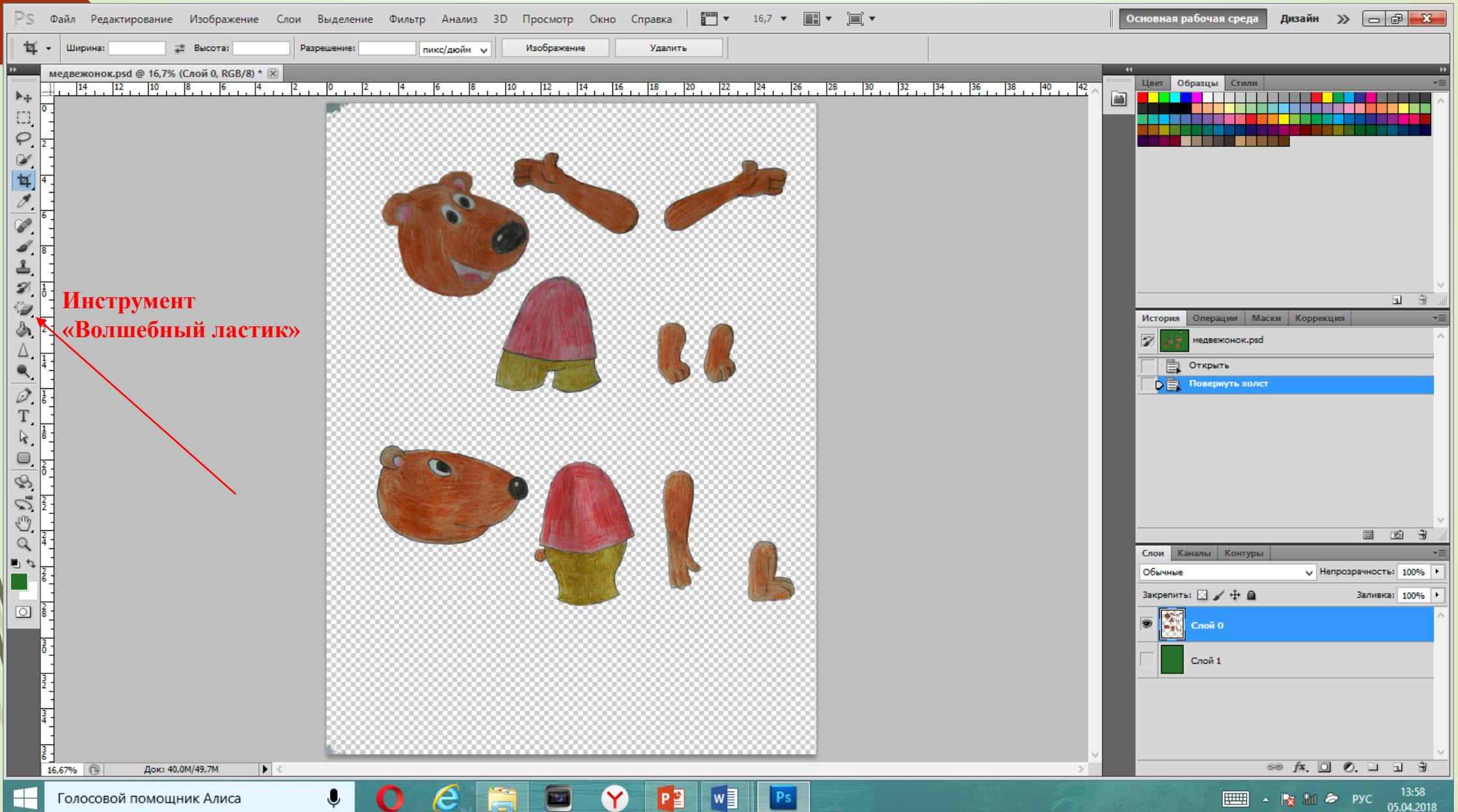


Лютик

Подготовка рисунков в программе Adobe Photoshop.



Подготовка персонажей





озеро Амут

Это- уникальное горное озеро в Солнечном районе. Уникальность его прежде всего в том, что оно как бы “появилось ниоткуда”: озеро неожиданно заметили и описали во время экспедиции, возможно, что оно образовалось совсем недавно, а может- миллионы лет назад (как озеро возникло, ученые не выяснили).

Амут очень глубокий и напоминает Байкал в миниатюре. Вокруг озера уникальный микроклимат, туда приезжают лечиться, отдыхать, тренироваться (зимой там готовятся лыжники).

Дно озера пока не изучено, и там может оказаться все что угодно.

Работа в программе Anime Studio.

The screenshot displays the Anime Studio Pro interface. The main window shows a scene titled "Лотос 5.anme" with a character in a boat and a background of lotus flowers. The interface includes a menu bar, a toolbar, a central canvas, a timeline, and a right-hand panel with style and layer settings.

Key elements and annotations:

- Timeline:** Located at the bottom, showing frame numbers from 306 to 456. A red arrow points to frame 324, labeled "Таймлиния" (Timeline).
- Keyframe:** A red arrow points to a keyframe marker at frame 360, labeled "Ключ" (Key).
- Right Panel:** Contains "Стиль" (Style) settings for fill, outline, and width, and "Слои" (Layers) with a list of assets like "фотоаппарат.png", "лодка.png", and "тигренок".
- Bottom Bar:** Shows the Windows taskbar with icons for "Голосовой помощник Алиса", browser, file explorer, and other applications. The system clock shows 14:02 on 05.04.2018.

Монтаж.

фотопутешествие нов.veg - Vegas Pro 10.0

Файл Правка Вид Вставка Инструменты Опции Справка

Все данные
Корзины данных

- 0f69ac24d36dcd401c1400534463920f.mp3
- 1.mp4
- Ritnichnaya_-_Muzyka_dlya_fona_resurs_2_(Pleer.fm).mp3
- амут.mp4
- дуссе.mp4
- коллаж.mp4
- Лотос 5.mp4
- мост.mp4
- петроглифы.mp4
- поезд мост.mp4
- тигры.mp4
- финал 2.mp4
- финал.mp4

Предпросмотр (Авто)

Проект: 720x480x32; 29,970i
Предпросмотр: 360x240x32; 29,970p

Фрейм: 0
Отображение: 45 1x248x32

00:00:00,000

Уровень: 100,0 %

Громкость: 0,0 dB Touch

Баланс: Центр

Видеодорожка

Аудиодорожка

Скорость: 0,00

Время записи (каналов: 2): 1 027:20:35

Голосовой помощник Алиса

14:12
05.04.2018

Заключение

Фотопутешествие

Хябаровскому клубу

Список литературы:

- 1.Зеньковский В. А. Anime Studio Pro 5.6/6.0. Создание анимационных фильмов на примерах. — СПб.: БХВ-Петербург, 2010. — 592 с.: ил.
- 2.Казакова Р.Г., Мацкевич Ж.В. Смотрим и рисуем мультфильмы. Методическое пособие. –М.: ТЦ Сфера, 2013. – 128с.
- 3.Кили, Дж. Рисуем комиксы и мультфильмы/Джек Кили; пер. с англ. А.В.Сидоров. – М.: Астрель: АСТ, 2009. – 31с.: ил.
- 4.Петров А.А. Классическая анимация. Нарисованное движение. Учебное пособие. – М.: ВГИК, 2009. — с.197.
- 5.Рудаков Д. Алая книга цифровой фотографии. – СПб.:Питер, 2010.- 128с.: ил.

Интернет – ресурсы:

- <https://old.khabkrai.ru/information/7chudes.html> Семь чудес Хабаровского края.



➔ Спасибо за внимание!

